

## Spelender(Media)Wijs.

### DOEL:

De titel MediawijsMaster behalen.

### VOOR HET STARTEN:

Neem 1 pion en 1 scorekaart per speler

Gooi de dobbelsteen: Degene die het hoogst gooit is de Communitymanager.

De Communitymanager heeft het laatste woord als jullie er niet samen uitkomen.

De Communitymanager neemt een casus kaart en leest deze voor.

Overleg met elkaar over een oplossing, wanneer er consensus over de oplossing is kan het spel beginnen.

Gooi nogmaals de dobbelsteen: Degene die het hoogst aantal ogen gooit mag beginnen. **HET**

### SPEL:

Gooi de dobbelsteen

Verplaats de pion evenveel plaatsen als de ogen van de geworpen dobbelsteen.

### OP EEN ICON:

Wanneer je op een Icon landt pak je een opdrachtenkaart van de stapel.

Lees de vraag voor en beantwoord deze, erover praten mag, voorzeggen mag en afkijken mag.

**Bij een goed antwoord** (bevestigd door de community manager) een Like stempel op de scorekaart

**Fout antwoord** : een Dislike stempel op de scorekaart.



### Foei je hebt je telefoon aan laten staan tijdens een presentatie: sla 3 beurten over

Wanneer een medespeler op hetzelfde veld landt, mag de vorige speler verder voor de 3 beurten voorbij zijn.

Gooi je 6, dan mag je een opdrachtkaart pakken en bij een goed antwoord (Like) direct verder.

### EINDDOEL BEHAALD:

De eerste speler die het einde haalt, verdient 2 Likes.

De Communitymanager pakt een casus kaart en leest deze voor, wanneer er consensus over de oplossing is, is het spel ten einde.

### DE WINNAAR:

Tel de likes (goede antwoorden) op je stempelkaart op, trek de dislikes (foute antwoorden) ervan af.

Degene die de meeste likes overhoudt is de winnaar en krijgt de titel: **MediawijsMaster**.

### Weet je het echt niet of kom je er niet samen uit?

Op <http://spelendermediawijs.nl/spieken/> staan de oplossingen (of oplossingsrichtingen) en verwijzingen naar websites.

Wachtwoord voor de pagina is: **Mediawijsneus**

Of scan met je telefoon/tablet de QRCode voor de vraagkaartjes online

